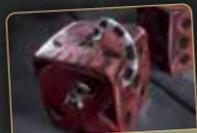


Tricherie



DÉS PIPÉS

Vous pouvez jouer cette carte immédiatement après avoir lancé les dés (sans utiliser une action Jouer une carte). Relancez 1 des dés, puis défaussez cette carte.

Tricherie

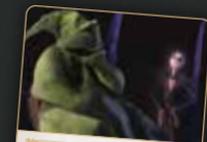
Oogie Boogie est un tricheur, particulièrement aux dés. Vous possédez des cartes qui le confirment ! Immédiatement après chaque lancer de dé, vous pouvez jouer DÉS PIPÉS (sans avoir besoin d'utiliser une action Jouer une carte). Cette carte vous permet de relancer un des dés.

Modifier la force

Utilisez les jetons Force +1/-1 pour modifier la force d'un Héros ou d'un Méchant.



Pour réduire les effets de votre tricherie, vos adversaires peuvent jouer la carte SALUT, OOGIE ! sous votre figurine. Le résultat de votre prochain lancer sera alors réduit de 2. Il est permis de jouer les deux cartes SALUT, OOGIE ! à la fois et de réduire votre résultat de 4. Les cartes SALUT, OOGIE ! utilisées sont défaussées après le lancer du dé.



SALUT, OOGIE !

Placez cette carte sous la figurine de Oogie Boogie. La prochaine fois qu'il lance les dés, Oogie Boogie doit retirer 2 au résultat, puis défausser cette carte.

Événement

OOGIE BOOGIE LIVRET DE MÉCHANT



Objectif de Oogie Boogie

Vous devez éliminer Jack Skellington.

Oogie Boogie rêve de prendre le contrôle de la ville d'Halloween. Quand Jack Skellington tente de remplacer le Père Noël, Oogie Boogie a le champ libre. Mais Jack ne tarde pas à s'apercevoir qu'il est un terrible Perce-Oreille et revient pour reprendre sa place de Roi des Citrouilles. Oogie Boogie se prépare au combat qui l'attend...

Mise en place particulière

Placez la carte PERCE-OREILLES sur l'Antre d'Oogie Boogie, face visible. Gardez les dés à proximité.



Le maître d'Halloween

Oogie Boogie sait que la seule façon de devenir le maître d'Halloween est d'éliminer Jack Skellington... mais celui-ci est occupé à jouer le Perce-Oreilles. Oogie Boogie doit donc jouer le maximum de cartes IMPOSTEUR PERCE-OREILLES de son deck : plus il en joue, plus Jack se rend compte qu'il fait fausse route, ce qui le décide à venir affronter Oogie Boogie.

Jack l'imposteur

Si vous réussissez à retirer 4 cartes IMPOSTEUR PERCE-OREILLES de votre deck et à les empiler à côté de la carte PERCE-OREILLES, vous pouvez retirer celle-ci du jeu. Cherchez alors Jack Skellington et placez-le sur l'Antre d'Oogie Boogie. Défaussez les 4 cartes IMPOSTEUR PERCE-OREILLES.



Lancer les dés

Certaines de vos cartes vous permettent de lancer les dés. Jouez d'abord votre carte normalement, puis lancez-les. L'effet du résultat obtenu est indiqué sur chaque carte. Vous ne gagnerez pas forcément à chaque lancer, mais vous perdrez rarement. Même un mauvais résultat peut s'intégrer à votre plan pour éliminer Jack.

