

Échanges à gogo (moyen, 4 à 7 joueurs) *

4 joueurs : Vampire, le comte, gremlin, copycat, sorcière, voleur, insomniaque

5 joueurs : + conservateur

6 joueurs : + conservateur + villageois

7 joueurs : + conservateur + villageois + chasseur

Pour le Roi ! (difficile, 3 à 6 joueurs) *

3 joueurs : Vampire, le maître, assassin, prêtre, divinateur, garde du corps

4 joueurs : + pestiférée

5 joueurs : + pestiférée + renfield

6 joueurs : + pestiférée + renfield + villageois

Monstres en pagaille (difficile, 4 à 6 joueurs) *

4 joueurs : Vampire, le comte, le maître, gremlin, la chose, complotieuse, pestiférée

5 joueurs : + trappeur

6 joueurs : + trappeur + renfield

Seul contre tous ? (difficile, 4 à 7 joueurs) *

4 joueurs : le maître, copycat, assassin, tanneur, sorcière, chasseur de fantôme, pestiférée

5 joueurs : + renfield

6 joueurs : + renfield + cupidon

7 joueurs : + renfield + cupidon + villageois

Les parias (difficile, 6 à 10 joueurs) *

6 joueurs : Vampire, le maître, assassin, tanneur, complotieuse, chasseur de fantôme,

2 francs-maçons, pestiférée

7 joueurs : + cupidon,

8 joueurs : + cupidon + copycat

9 joueurs : + cupidon + copycat + voyante

10 joueurs : + cupidon + copycat + voyante + trappeur

Revenants (difficile, 8 à 10 joueurs) *

8 joueurs : Vampire, le comte, copycat, renfield, chasseur, voyante, voleur, gremlin, villageois, 2 francs-maçons

9 joueurs : + insomniaque

9 joueurs : + insomniaque + garde du corps

Batailles épiques : Loups-Garous contre Vampires contre Village



Epic Battle : Destins croisés (extrême, 4 à 8 joueurs) *

4 joueurs : Vampire, le comte, prêtre, loup shaman, Loup-garou, voyante, voleur

5 joueurs : + sorcière

6 joueurs : + sorcière + gremlin

7 joueurs : + sorcière + gremlin + cupidon

8 joueurs : + sorcière + gremlin + cupidon + trappeur

Bataille Epique : Lune de Sang (extrême, 5 à 8 joueurs) *

5 joueurs : Vampire, le comte, trappeur, gremlin, Loup-Garou, loup shaman, voleur, insomniaque

6 joueurs : + chasseur

7 joueurs : + chasseur + cupidon

8 joueurs : + chasseur + cupidon + prêtre

Bataille épique : Du crépuscule jusqu'à l'aube (extrême, 6 à 10 joueurs) *

6 joueurs : Vampire, le maître, gremlin, assassin, voleur, loup shaman, Loup-garou, garde du corps, voyante

7 joueurs : + prêtre

8 joueurs : + prêtre + conservateur

9 joueurs : + prêtre + conservateur + loup rêveur

10 joueurs : + prêtre + conservateur + loup rêveur + renfield

Epic Battle : Dernier Combat (impossible, 8 à 10 joueurs) *

8 joueurs : le maître, vampire, renfield, trappeur, divinateur, sorcière, Loup alpha, Loup-garou, tanneur, 2 francs-maçons

9 joueurs : + complotieuse

10 joueurs : + complotieuse + diseuse de bonne aventure

Epic Battle : Bêtes traquées (extrême, 4 à 10 joueurs) *

4 joueurs : le maître, loup alpha, la chose, voyante, diseuse de bonne aventure, divinateur, sorcière

5 joueurs : + tanneur

6 joueurs : + tanneur + chasseur de fantôme

7 joueurs : + tanneur + chasseur de fantôme + renfield

8 joueurs : + tanneur + chasseur de fantôme + renfield + loup rêveur

9 joueurs : + tanneur + chasseur de fantôme + renfield + loup rêveur + chasseur de fantôme

10 joueurs : + tanneur + chasseur de fantôme + renfield + loup rêveur + chasseur de fantôme + pestiférée

Tout type de configuration

Anarchie (difficile, 3 à 10 joueurs) *

Mélangez toutes les cartes Personnage.

Tirez-en 3 au hasard + 1 carte par joueur.

Jouez ensuite avec cette combinaison de cartes.

N'oubliez pas : jouez avec 3 Loups-Garous/Vampires maximum.



Scénarios

LOUP-GAROU POUR UNE NUIT

EPIC BATTLE

Scénarios

« *Loup-Garou pour une Nuit - Epic Battle* » offre une multitude de combinaisons possibles entre les personnages. Vous trouverez ci-dessous une sélection de scénarios palpitants, de niveaux différents et pour un nombre de joueurs variable.

Vous pouvez également inventer vos propres scénarios. Il vous suffit de choisir 3 cartes Personnage de plus que le nombre de joueurs et c'est parti !

Remarque :

 Ce symbole indique qu'il faut préparer les artefacts du conservateur lors de la mise en place (retirer la griffe du Loup-Garou ou le dentier du Vampire au besoin).

 Ce symbole indique qu'il faut préparer les marques lors de la mise en place.

Loups-Garous contre Village



Première Nuit (initiation, 3 à 5 joueurs)

3 joueurs : Loup-Garou, loup shaman, voyante, voleur, gremlin, villageois
4 joueurs : + villageois
5 joueurs : + villageois + la chose

Sombre réveil (initiation, 3 à 6 joueurs)

3 joueurs : Loup-Garou, loup shaman, divinateur, sorcière, copycat, villageois
4 joueurs : + garde du corps
5 joueurs : + garde du corps + villageois
6 joueurs : + garde du corps + villageois + loup rêveur

Pleine Lune (initiation, 3 à 6 joueurs)

3 joueurs : Loup-Garou, loup rêveur, insomniaque, voleur, gremlin, villageois
4 joueurs : + villageois
5 joueurs : + villageois + voyante
6 joueurs : + villageois + voyante + la chose

2

Nuit solitaire (facile, 3 à 4 joueurs)

3 joueurs : Loup-Garou, voyante, voleur, gremlin, 2 villageois
4 joueurs : + la chose

Confusion (moyen, 3 à 9 joueurs)

3 joueurs : Loup-Garou, loup rêveur, conservateur, voleur, gremlin, villageois
4 joueurs : + villageois
5 joueurs : + villageois + voyante
6 joueurs : + villageois + voyante + la chose
7 joueurs : + villageois + voyante + la chose + insomniaque
8 joueurs : + villageois + voyante + la chose + insomniaque + loup rêveur
9 joueurs : + voyante + la chose + insomniaque + loup rêveur + 2 francs-maçons

Bénéfice (moyen, 4 à 7 joueurs)

4 joueurs : Loups-Garou, loup shaman, chasseur, voyante, voleur, tanneur, gremlin
5 joueurs : + insomniaque
6 joueurs : + insomniaque + villageois
7 joueurs : + insomniaque + villageois + la chose

Incertitudes (moyen, 4 à 10 joueurs)

4 joueurs : Loup-Garou, loup rêveur, tanneur, voyante, voleur, chasseur de fantôme, insomniaque
5 joueurs : + gremlin
6 joueurs : + gremlin + villageois
7 joueurs : + gremlin + 2 francs-maçons
8 joueurs : + gremlin + 2 francs-maçons + chasseur
9 joueurs : + gremlin + 2 francs-maçons + chasseur + loup rêveur
10 joueurs : + gremlin + 2 francs-maçons + chasseur + loup rêveur + villageois

3

La nuit du Loup-Garou (moyen, 5 à 10 joueurs)

5 joueurs : loup shaman, loup alpha, trappeur, divinateur, sorcière, diseuse de bonne aventure, conservateur, villageois
6 joueurs : + garde du corps
7 joueurs : + garde du corps + chasseur de fantômes
8 joueurs : + garde du corps + chasseur de fantômes + villageois
9 joueurs : + garde du corps + chasseur de fantômes + villageois + loup rêveur
10 joueurs : + garde du corps + chasseur de fantômes + villageois + loup rêveur + la chose

Les sages (moyen, 5 à 10 joueurs)

5 joueurs : Loup-Garou, loup shaman, voyante, trappeur, chasseur de fantômes, insomniaque, sorcière, divinateur
6 joueurs : + gremlin
7 joueurs : + 2 francs-maçons
8 joueurs : + 2 francs-maçons + gremlin
9 joueurs : + 2 francs-maçons + gremlin + loup rêveur
10 joueurs : + 2 francs-maçons + gremlin + loup rêveur + voleur

Mystérieux compagnons (moyen, 6 ou 7 joueurs)

6 joueurs : Loup-Garou, loup shaman, loup rêveur, chasseur, voyante, voleur, gremlin, 2 francs-maçons
7 joueurs : + la chose

Fête d'Halloween (moyen, 7 à 10 joueurs)

7 joueurs : la chose, gremlin, copycat, trappeur, complotteuse, loup alpha, loup shaman, chasseur de fantôme, sorcière, diseuse de bonne aventure
8 joueurs : + cupidon
9 joueurs : + cupidon + pestiférée
10 joueurs : + cupidon + pestiférée + loup rêveur

Un terrible ennemi (difficile, 3 à 4 joueurs)

3 joueurs : loup alpha, sorcière, chasseur, voleur, garde du corps, villageois
4 joueurs : + divinateur

4

Alliances fragiles (difficile, 3 à 7 joueurs)

3 joueurs : loup alpha, sorcière, conservateur, chasseur de fantômes, divinateur, assassin
4 joueurs : + diseuse de bonne aventure
5 joueurs : + diseuse de bonne aventure + garde du corps
6 joueurs : + diseuse de bonne aventure + garde du corps + complotteuse
7 joueurs : + diseuse de bonne aventure + garde du corps + complotteuse + loup shaman

Ne te fie à personne ! (difficile, 3 à 7 joueurs)

3 joueurs : loup alpha, loup rêveur, copycat, tanneur, voleur, sorcière
4 joueurs : + insomniaque
5 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou
6 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin
7 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante

Métamorphoses maléfiques (difficile, 3 à 10 joueurs)

3 joueurs : loup alpha, loup shaman, copycat, loup rêveur, voleur, sorcière
4 joueurs : + insomniaque
5 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou
6 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin
7 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante
8 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante + conservateur
9 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante + conservateur + chasseur de fantômes
10 joueurs : + insomniaque + Loup-Garou + gremlin + voyante + conservateur + chasseur de fantômes + villageois

5

Sociétés secrètes ! (difficile, 6 à 10 joueurs)

6 joueurs : assassin, cupidon, complotteuse, Loup-Garou, loup alpha, chasseur de fantôme, 2 francs-maçons, prêtre
7 joueurs : + la chose
8 joueurs : + la chose + trappeur
9 joueurs : + la chose + trappeur + voyante
10 joueurs : + la chose + trappeur + voyante + copycat

Vampires contre Village



Nuit tombante (initiation, 3 à 5 joueurs)

3 joueurs : Vampire, le comte, prêtre, trappeur, voleur, gremlin
4 joueurs : + copycat
5 joueurs : + copycat + la chose

Jour d'élection (moyen, 3 à 5 joueurs)

3 joueurs : Vampire, le maître, copycat, pestiférée, trappeur, la chose
4 joueurs : + complotteuse
5 joueurs : + complotteuse + voleur

Marquons-les (moyen, 6 à 10 joueurs)

6 joueurs : le comte, le maître, renfield, trappeur, assassin, voleur, prêtre, cupidon, gremlin
7 joueurs : + copycat
8 joueurs : + copycat + pestiférée
9 joueurs : + copycat + pestiférée + complotteuse
10 joueurs : + copycat + pestiférée + complotteuse + la chose

6