

## Règle du jeu

### BUT DU JEU

Constituer le plus grand nombre de familles en répondant correctement aux questions et en relevant les défis.

### PRÉPARATION DU JEU

Le plus jeune joueur donne 7 cartes **famille** à chaque joueur.

Les cartes restantes constituent la pioche.

Il crée également 2 tas de cartes :

- 1 tas contenant les 119 cartes **questions**
- 1 tas contenant les 15 cartes **défi**

**Pour une partie courte**, les joueurs sortent seulement la roue bleue et rouge.

**Pour une partie longue**, les joueurs sortent la roue bleue et rouge et la roue verte et jaune.

### DÉROULEMENT DU JEU

Avant de commencer, les joueurs crient chacun leur tour : « JB SUIS INCOLLABLE ! » Celui qui crie le plus fort joue le premier.

#### PARTIE COURTE

Le premier joueur demande une carte **famille** au joueur de son choix. Cette carte doit faire partie de l'une des familles qu'il possède dans son jeu.

Si le joueur interrogé possède la carte demandée, le premier joueur tourne la roue bleue et rouge.



**Le joueur interrogé pioche une carte questions.** Il pose une question de son âge au premier joueur. **Ce dernier y répond seul.**



**Le joueur interrogé pioche une carte questions.** Il pose une question de son âge au premier joueur. Ce dernier peut demander de **l'aide d'un autre joueur pour y répondre.**



**Le joueur interrogé pioche une carte questions.** Il pose une question de son âge au premier joueur. Ce dernier peut demander qu'on lui pose **une autre question** si la première ne lui convient pas.



**Le joueur interrogé pioche une carte défi.** Le premier joueur doit relever celui-ci.

• **Si le premier joueur répond correctement à la question ou relève le défi, seul**, il gagne la carte **famille** demandée, puis demande une autre carte au joueur de son choix. Sinon c'est au tour du joueur suivant.

33

33.5

• **Si le premier joueur répond correctement à la question avec l'aide d'un autre joueur**, il gagne la carte **famille** demandée, puis demande une autre carte au joueur de son choix. Le joueur qui l'a aidé gagne le droit de prendre une carte dans la pioche. Sinon c'est au tour du joueur suivant.

• **Si le joueur interrogé ne possède pas la carte demandée**, le premier joueur prend une carte dans la pioche. S'il pioche la carte demandée, il la montre aux autres joueurs et demande une autre carte au joueur de son choix. Sinon c'est au tour du joueur suivant.

**Quand un joueur possède 5 cartes d'une même famille et a demandé la 6<sup>e</sup> carte** à un autre joueur qui la possède, le joueur interrogé choisit une carte **questions** de la thématique correspondant à la famille, puis pose au premier joueur une question de son âge.

• Si le premier joueur répond correctement à la question, il obtient la 6<sup>e</sup> carte et étale la famille au complet devant lui. Il peut ensuite demander une autre carte au joueur de son choix.

• Sinon il prend une carte dans la pioche.

#### PARTIE LONGUE

Le déroulement du jeu est le même que pour une partie courte, à cette différence près :

Si, lorsqu'un joueur demande une carte à un autre joueur, le joueur interrogé ne la possède pas, le premier joueur tourne la roue verte et jaune.



Il prend une carte dans la pioche.



Il échange son jeu avec celui du joueur de son choix.



Il demande une autre carte **famille** au joueur de son choix.



Il pioche une carte dans le jeu du joueur de son choix. Puis c'est au tour du joueur suivant.

Quand un joueur échange son jeu avec celui d'un autre joueur, il n'échange pas les familles qu'il a déjà constituées.

#### FIN DU JEU

Le gagnant est le joueur qui a constitué le plus grand nombre de familles.